

Wojciech Myszka

Laboratorium 1: Ala ma kota

2022-02-27 07:15:20 +0100

1. „Ala ma kota”

Zaczynamy od rzeczy najprostszych. Tematem zajęć będzie:

1. ~~Logowanie się do systemu.~~
2. Obsługa środowiska — galopkiem.
3. Mój pierwszy program.
4. Zmienne i ich deklaracje.
5. Podstawowe operacje arytmetyczne.
6. Podstawowa instrukcja wyprowadzania informacji `printf()`
 - wyprowadzanie tekstu,
 - wyprowadzanie nowej linii,
 - wyprowadzanie liczby.
7. Instrukcja **if** i **if — else**.
8. Polecenie ~~for~~ (pętla)

1.1. Zadanie do wykonania

1. ~~Pobierz, skompiluj i uruchom pierwszy program w C: [helloworld.c](#) wyświetlający na ekranie tekst.~~
2. ~~Przykładowy program [czyparzysta.c](#) wyświetla na ekranie wylosowaną liczbę oraz informację, czy jest ona parzysta, czy nieparzysta. Do losowania użyto funkcji `rand()` z biblioteki `stdlib.h`. Do iniejalizacji generatora liczb losowych użyto funkcji `srand()` za pomocą instrukcji: `srand(time(NULL));`, gdzie `time()` to funkcja z biblioteki `time.h`. Do ustalenia zakresu losowanych liczb użyto operatora reszty z dzielenia, czyli `%`.~~
3. Napisać program wypisujący tekst „Ala ma <> kota” (gdzie w miejscu <> będą pojawiały się liczby od 0 do 99, a słowo kota będzie miało poprawną formę (to znaczy „Ala ma 1 kota” ale „Ala ma 2 **koty**”).

- a) spróbować narysować schemat blokowy programu (i porównać z rozważaniami z [bryku](#) (rozdział 5) lub [slajdów](#) z wykładu (początkowe slajdy);
 - b) przeanalizować program w [Blockly](#) rozwiązujący zbliżony problem.
4. Zapoznać się z innymi problemami na [licie zadań numer 1](#).

2. Dla ciekawskich...

... chcących poczytać na temat pisania programów „międzynarodowych” polecam tekst Tomasza Zielińskiego: „Grosza daj tłumaczowi”¹.

3. Wersja PDF tego dokumentu...

... [pod adresem](#).

Wersja: 61 z [drobnymi modyfikacjami!](#) data ostatniej modyfikacji 2022-02-27 07:15:20 +0100

¹ <https://informatykbiznesowy.pl/grosza-daj-tlumaczowi/>.