

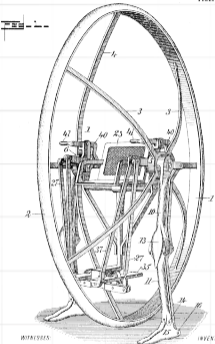
No. 792,423.

PATENTED JUNE 13, 1905.

C. G. CROSSER.  
DRIFFLE.

APPLICATION FILED SEPT. 14, 1904.

SHEETS—SHEET 1.



WITNESSES  
Dr. C. Abbott,  
Ch. M. Allen

INVENTOR  
Charles G. Crosser  
BY  
Francis  
Squires

# Prawo patentowe w pigułce

wer. 13 **with modifications**

Wojciech Myszka

2021-01-19 17:50:01 +0100



HR EXCELLENCE IN RESEARCH



Politechnika Wroclawska

# Innowacje

1. To czego nie ma w Internecie — nie istnieje.
2. Wyszukiwarka Google znajduje:
  - ▶ około 13 700 000 | ~~2 470 000~~ | ~~1 180 000~~ stron ze słowem **innowacja**
  - ▶ około 19 400 000 | ~~2 320 000~~ | ~~20 500 000~~ ze słowem **innowacje**
  - ▶ około 22 300 000 | ~~10 600 000~~ | ~~1 530 000~~ ze słowem **innowacyjność**
  - ▶ około 3 450 000 000 | ~~196 000 000~~ | ~~112 000 000~~ ze słowem **innovation**
3. W Wikipedii definicja hasła:
  - ▶ **Innowacja biznesowa** zajmuje około 1 420 | ~~1 149 460~~ słów.
  - ▶ **Innowacja (socjologia)** zajmuje ok. 198 | ~~79~~ słów.
  - ▶ **Innowacja językowa** zajmuje 1 032 | ~~328~~ | ~~344~~ słowa,
  - ▶ **Innovarion** zajmuje ok. 6 550 | ~~4 438~~ słów.



# Innowacyjność

Pomysł



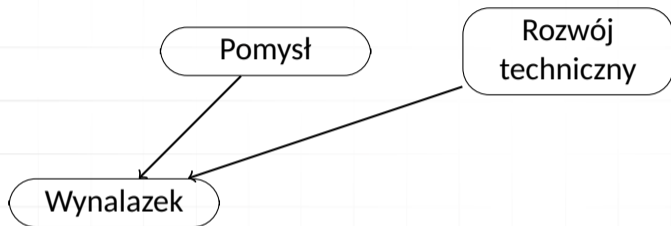
# Innowacyjność

Pomysł

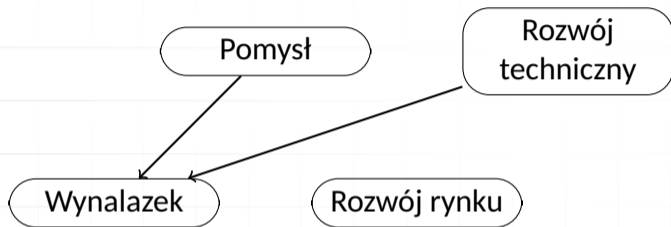
Rozwój  
techniczny



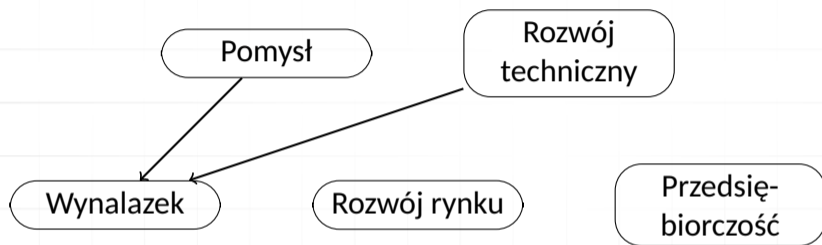
# Innowacyjność



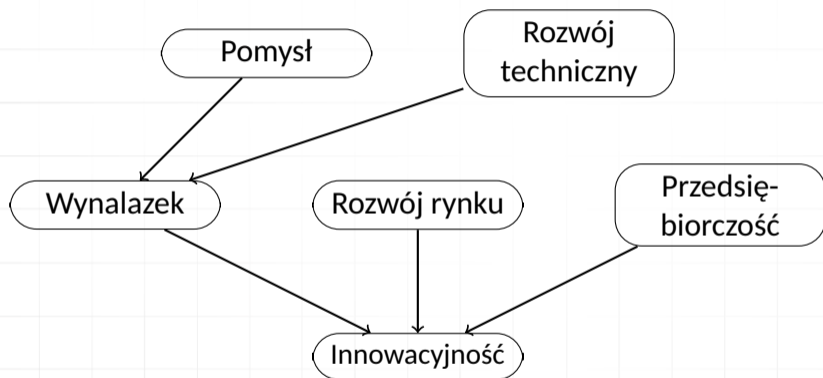
# Innowacyjność



# Innowacyjność



# Innowacyjność





# Źródła innowacji I

Według Petera Druckera [4] jest siedem głównych źródeł innowacji (wymienione tu od najważniejszego):

1. **Nieoczekiwane.** Niespodziewany sukces, niespodziewana porażka konkurenta, i wszelkie niespodziewane zdarzenia zewnętrzne mogą być symptomem unikatowych możliwości.
2. **Absurdy i dziwactwa** otaczającego świata. Wszelka niezgodność między rzeczywistością a jej postrzeganiem (czy oczekiwaniami) potrafi generować różne innowacyjne zachowania. (Warto wsłuchiwać się w narzekania klientów!)
3. **Wymagania procesu** (technologicznego). Jeżeli jakiś proces posiada słabości, z którymi nikt nie próbuje „walczyć” a jedynie problem „obchodzi” to sytuacja taka daje ogromne pole dla osoby lub firmy, która problem zechce rozwiązać.



## Źródła innowacji II

4. **Zmiana struktury przemysłu lub rynku.** W sytuacji gdy dokonują się poważna zmiany na rynku pojawia się miejsce na innowacyjne produkty, usługi lub przedsiębiorstwa.
5. **Demografia.** Zmiany wielkości populacji, jej struktury wiekowej, składu, poziomu wykształcenia i dochodu mogą generować możliwości innowacyjne.
6. **Zmiany w sposobie widzenia świata, kulturze duchowej...** Zachowania innowacyjne pojawiają się ze szczególną siłą podczas zmian zachowań czy przekonań społecznych.
7. **Nowa wiedza.** Rozwój wiedzy i wiedzy naukowej w istotny sposób wspomaga powstawanie nowych produktów i nowych rynków.

Pierwsze trzy źródła innowacyjności znajdują się wewnątrz przemysłu. Pozostałe trzy dotyczą otoczenia społecznego, a jedynie ostatnie (rozwój wiedzy) w jakimś stopniu zależy od środowisk naukowych.



# Zasady innowacyjności I

P. Drucker sformułował również pięć zasad innowacyjności:

1. Rozpocznij od analizy możliwości.
2. Stwierdź czy ludzie będą zainteresowane stosowaniem innowacji.
3. Aby była efektywna, innowacja musi być prosta i skoncentrowana na realizacji zdefiniowanej potrzeby.
4. Efektywne innowacje na początku były niewielkie. Funkcjonowanie na niewielkim, ograniczonym rynku wymaga znacznie mniejszych nakładów i mniejszej skali. Rozwój rynku daje czas firmie na rozwój i sprostanie wymaganiom.
5. Staraj się być liderem. Jeżeli od początku innowacja nie jest w stanie zdominować rynku (rozumianego tu jako pewnego rodzaju nisza) — najprawdopodobniej nie jest wystarczająco innowacyjna by odnieść sukces.

Jak się wydaje powyższe zasady nie wymagają komentarza.



# Prawo patentowe I

1. Kwestie związane z ochroną prawną wynalazków i wzorów użytkowych reguluje ustawa z dnia 30 czerwca 2000 r. Prawo własności przemysłowej (Dz. U. z 2003 r. Nr 119, poz. 1117, z późniejszymi zmianami) oraz rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 17 września 2001 r. w sprawie dokonywania i rozpatrywania zgłoszeń wynalazków i wzorów użytkowych (Dz. U. z 2001 r. Nr 102, poz. 1119 oraz z 2005 r. Nr 109, poz. 910) [1].
2. Urząd Patentowy RP jest centralnym organem administracji rządowej w sprawach z zakresu własności przemysłowej. Do zadań Urzędu należy przyjmowanie i badanie zgłoszeń dotyczących wynalazków i wzorów użytkowych.
3. Stroną w postępowaniu przed Urzędem Patentowym RP w sprawie uzyskania patentu na wynalazek lub prawa ochronnego na wzór użytkowy jest zgłaszający.



## Prawo patentowe II

4. Pełnomocnikiem strony w postępowaniu przed Urzędem Patentowym RP w sprawach związanych z dokonywaniem i rozpatrywaniem zgłoszeń oraz utrzymywaniem ochrony wynalazków i wzorów użytkowych może być tylko rzecznik patentowy.
5. Pełnomocnikiem osoby fizycznej może być również współuprawniony, a także rodzice, małżonek, rodzeństwo lub zstępni strony oraz osoby pozostające ze stroną w stosunku przysposobienia.
6. Osoby nie posiadające miejsca zamieszkania lub siedziby na obszarze Rzeczypospolitej Polskiej mogą w postępowaniu przed Urzędem Patentowym w sprawach związanych z dokonywaniem i rozpatrywaniem zgłoszeń oraz utrzymywaniem ochrony wynalazków i wzorów użytkowych działać tylko za pośrednictwem rzecznika patentowego.
7. Patent jest prawem wyłącznym udzielanym na wynalazek, bez względu na dziedzinę techniki, który jest:



# Prawo patentowe III

- ▶ nowy,
  - ▶ posiada poziom wynalazczy i
  - ▶ nadaje się do przemysłowego stosowania.
8. Wzorem użytkowym jest nowe i użyteczne rozwiązanie o charakterze technicznym, dotyczące kształtu, budowy lub zestawienia przedmiotu o trwałej postaci. Wzór użytkowy uważa się za rozwiązanie użyteczne, jeżeli pozwala ono na osiągnięcie celu mającego praktyczne znaczenie przy wytwarzaniu lub korzystaniu z wyrobów. Na wzory użytkowe udzielane są prawa ochronne.



# Patent I

1. Patent trwa dwadzieścia lat od daty dokonania zgłoszenia wynalazku w Urzędzie Patentowym RP.
2. Prawo ochronne na wzór użytkowy trwa dziesięć lat od daty dokonania zgłoszenia w Urzędzie Patentowym RP.
3. Warunkiem trwania patentu lub prawa ochronnego jest uiszczenie opłat okresowych za ochronę wynalazków i wzorów użytkowych.
4. Przez uzyskanie patentu lub prawa ochronnego nabywa się prawo wyłącznego korzystania z wynalazku lub wzoru użytkowego w sposób zarobkowy lub zawodowy na całym obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Prawo do uzyskania patentu na wynalazek albo prawa ochronnego na wzór użytkowy, co do zasady, przysługuje twórcy; a współtwórcom prawo to przysługuje wspólnie.



## Patent II

6. W przypadku gdy strony nie ustalą inaczej, prawo do patentu na wynalazek lub prawo ochronne na wzór użytkowy dokonany przez twórcę w wyniku wykonywania obowiązków ze stosunku pracy albo realizacji innej umowy przysługuje pracodawcy lub zamawiającemu.
7. Jeśli zgłaszający wynalazek bądź wzór użytkowy nie jest jego twórcą, obowiązany jest wskazać w podaniu twórcę oraz podstawę swojego prawa do uzyskania patentu lub prawa ochronnego.





# Wynalazek I

1. Ustawa *Prawo własności przemysłowej* [1], podobnie jak inne ustawy na świecie dotyczące dziedziny własności przemysłowej, nie definiuje pojęcia wynalazku.
2. Ustawa ta wskazuje natomiast, na jakie wynalazki może być udzielona ochrona.
3. I tak art. 24 ww. ustawy stanowi, że „patenty są udzielane – bez względu na dziedzinę techniki – na wynalazki, które są **nowe, posiadają poziom wynalazczy i nadają się do przemysłowego stosowania**”.
4. Tak zdefiniowany wynalazek podlegający opatentowaniu musi być **rozwiązaniem o charakterze technicznym**.
5. Wynalazek uważa się za nowy, jeśli nie jest on częścią stanu techniki, a za posiadający poziom wynalazczy, jeżeli wynalazek ten nie wynika dla znawcy, w sposób oczywisty, ze stanu techniki.



## Wynalazek II

6. Wynalazek uważany jest za nadający się do przemysłowego stosowania, jeżeli według wynalazku może być uzyskiwany wytwór lub wykorzystywany sposób, w rozumieniu technicznym, w jakiegokolwiek działalności przemysłowej, nie wykluczając rolnictwa.



# Wzór użytkowy

## Wzorem użytkowym

jest nowe i użyteczne rozwiązanie o charakterze technicznym, dotyczące kształtu, budowy lub zestawienia przedmiotu o trwałej postaci ([1, art. 94 ust. 1]).

Wzorem użytkowym nie mogą być: sposoby, układy elektryczne, hydrauliczne, pneumatyczne, algorytmy, maści, roztwory itp.



# Zdolność patentowa I

1. Urząd Patentowy udziela patentu na wynalazki, które posiadają zdolność patentową.
2. Dla oceny zdolności patentowej rozpatrywanego przedmiotu zgłoszenia niezbędne jest aby:
  - ▶ zgłoszenie ujawniało wynalazek w sposób dostatecznie jasny i wyczerpujący;
  - ▶ zastrzeżenia patentowe były w całości poparte opisem wynalazku i określały w sposób zwięzły i jednoznaczny, przez podanie cech technicznych rozwiązania, zastrzegany wynalazek oraz zakres żądanej ochrony.
3. Badanie zdolności patentowej przez Urząd Patentowy wymaga ustalenia w pierwszej kolejności, czy zgłoszone rozwiązanie może być uznane za wynalazek.
4. Należy mieć przede wszystkim na względzie, że wynalazek jest rozwiązaniem o charakterze technicznym.



# Zdolność patentowa II

## 5. wynalazkami nie są:

- ▶ odkrycia, teorie naukowe i metody matematyczne;
- ▶ wytwory o charakterze jedynie estetycznym;
- ▶ plany, zasady i metody dotyczące działalności umysłowej lub gospodarczej oraz gry;
- ▶ wytwory, których niemożliwość wykorzystania może być wykazana w świetle powszechnie przyjętych i uznanych zasad nauki;
- ▶ programy do maszyn cyfrowych;
- ▶ przedstawienie informacji.

Za wynalazek nie uważa się również ciała ludzkiego, w różnych jego stadiach formowania się i rozwoju oraz zwykłego odkrycia jednego z jego elementów, włącznie z sekwencją lub częściową sekwencją genu.

- ## 6. Wynalazek uważa się za nowy, jeśli nie jest on częścią stanu techniki (uwzględnia się zgłoszenia patentowe).



## Zdolność patentowa III

7. Wynalazek uważa się za posiadający poziom wynalazczy, jeżeli wynalazek ten nie wynika dla znawcy, w sposób oczywisty, ze stanu techniki (nie uwzględnia się zgłoszeń patentowych nieudostępniionych do wiadomości powszechnej).
8. Wynalazek uważany jest za nadający się do przemysłowego stosowania, jeżeli według wynalazku może być uzyskiwany wytwór lub wykorzystywany sposób, w rozumieniu technicznym, w jakiegokolwiek działalności przemysłowej, nie wykluczając rolnictwa.
9. O wynalazku stosowalnym można mówić wówczas, gdy może być on stosowany (realizowany) w sposób powtarzalny z identycznym skutkiem.



# Nie można patentować I

## 1. Patentów nie można udzielić na:

- ▶ wynalazki, których wykorzystanie byłoby sprzeczne z porządkiem publicznym lub dobrymi obyczajami; nie uważa się za sprzeczne z porządkiem publicznym korzystanie z wynalazku tylko dlatego, że jest zabronione przez prawo;
- ▶ odmiany roślin lub rasy zwierząt oraz czysto biologiczne sposoby hodowli roślin lub zwierząt; nie dotyczy to mikrobiologicznych sposobów hodowli ani wytworów uzyskiwanych takimi sposobami;
- ▶ sposoby leczenia ludzi i zwierząt metodami chirurgicznymi lub terapeutycznymi oraz sposoby diagnostyki stosowane na ludziach lub zwierzętach; nie dotyczy to produktów, a w szczególności substancji lub mieszanin stosowanych w diagnostyce lub leczeniu.

## 2. Za wynalazki biotechniczne, których wykorzystywanie byłoby sprzeczne z porządkiem publicznym lub dobrymi obyczajami lub moralnością publiczną, uważa się w szczególności:



# Nie można patentować II

- ▶ sposoby klonowania ludzi;
- ▶ sposoby modyfikacji tożsamości genetycznej linii zarodkowej człowieka;
- ▶ stosowanie embrionów ludzkich do celów przemysłowych lub handlowych;
- ▶ sposoby modyfikacji tożsamości genetycznej zwierząt, które mogą powodować u nich cierpienia, nie przynosząc żadnych istotnych korzyści medycznych dla człowieka lub zwierzęcia, oraz zwierzęta będące wynikiem zastosowania takich sposobów.





# Zdolność ochronna I

1. Zdolność ochronną posiadają te wzory użytkowe, które są nowymi i użytecznymi rozwiązaniami o charakterze technicznym, dotyczącymi kształtu, budowy lub zestawienia przedmiotu o trwałej postaci.
2. Za wzór użytkowy nie mogą być z mocy ustawy (art. 28 w związku z art. 100 P.w.p.) uznane:
  - ▶ odkrycia, teorie naukowe i metody matematyczne;
  - ▶ wytwory o charakterze jedynie estetycznym;
  - ▶ plany, zasady i metody dotyczące działalności umysłowej lub gospodarczej oraz gry;
  - ▶ wytwory, których niemożliwość wykorzystania może być wykazana w świetle powszechnie przyjętych i uznanych zasad nauki;
  - ▶ programy do maszyn cyfrowych;
  - ▶ przedstawienie informacji.
3. Wzór użytkowy uważa się za nowy, jeśli nie jest on częścią stanu techniki.



## Zdolność ochronna II

4. Wzór użytkowy uważa się za rozwiązanie użyteczne, jeżeli pozwala ono na osiągnięcie celu mającego praktyczne znaczenie przy wytwarzaniu lub korzystaniu z wyrobów.
5. W przeciwieństwie do wynalazków, w przypadku zdolności ochronnej wzorów użytkowych nie jest wymagane, by wzory charakteryzowały się odpowiednim poziomem wynalazczym. Zatem można udzielić prawa ochronnego na wzór zupełnie oczywisty.
6. Nie na wszystkie wzory użytkowe spełniające ww. kryteria można udzielić ochrony. Praw ochronnych nie udziela się na:
  - ▶ wzory użytkowe, których wykorzystanie byłoby sprzeczne z porządkiem publicznym lub dobrymi obyczajami;
  - ▶ odmiany roślin lub rasy zwierząt oraz czysto biologiczne sposoby hodowli roślin lub zwierząt; nie dotyczy to mikrobiologicznych sposobów hodowli ani wytworów uzyskiwanych takimi sposobami;



# Zdolność ochronna III

- ▶ sposoby leczenia ludzi i zwierząt metodami chirurgicznymi lub terapeutycznymi oraz sposoby diagnostyki stosowane na ludziach lub zwierzętach; nie dotyczy to produktów, a w szczególności substancji lub mieszanin stosowanych w diagnostyce lub leczeniu.



# Wzór użytkowy

Wzór użytkowy to nowe i użyteczne rozwiązanie o charakterze technicznym, dotyczące kształtu, budowy lub zestawienia przedmiotów o trwałej postaci. Nie bada się **oczywistości**.

1. Uzyskanie ochrony na wzór użytkowy jest nieco łatwiejsze niż uzyskanie patentu (przepisy są mniej restrykcyjne).
2. Przykłady produktów na które uzyskano ochronę:
  - ▶ pudełko na cukierki,
  - ▶ rower,
  - ▶ oprawka kredy kosmetycznej (wysuwanie sztyftu),
  - ▶ okno...






# Opłaty

Tytuł opłaty (wynalazki)	Wysokość opłaty w zł
za pierwszy okres ochrony (1., 2. i 3. rok ochrony)	480
Za 4. rok ochrony	250
Za 5. rok ochrony	300
Za 6. rok ochrony	350
Za 7. rok ochrony	400
Za 8. rok ochrony	450
Za 9. rok ochrony	550
Za 10. rok ochrony	650
Za 11. rok ochrony	750
Za 12. rok ochrony	800
Za 13. rok ochrony	900
Za 14. rok ochrony	950
Za 15. rok ochrony	1050
Za 16. rok ochrony	1150
Za 17. rok ochrony	1250
Za 18. rok ochrony	1350
Za 19. rok ochrony	1450
Za 20. rok ochrony	1550



# literatura I

-  Ustawa z dnia 30 czerwca 2000 Prawo własności przemysłowej (Dz. U. z 2003 r nr 119, poz 117 z późn. zm).  
[http://www.uprp.pl/uprp/\\_gAllery/37/06/37064/Ustawa\\_pwp\\_-\\_tekst\\_ujednolicony.pdf](http://www.uprp.pl/uprp/_gAllery/37/06/37064/Ustawa_pwp_-_tekst_ujednolicony.pdf), 2011.
-  Patent 'trolls cost \$29bn a year'.  
<http://www.bbc.co.uk/news/technology-18598559>, 2012.
-  Edwin Bendyk.  
Zlikwidować patenty?  
Dostępny w wersji elektronicznej:  
<http://bendyk.blog.polityka.pl/?p=338>; ostatnio odwiedzane: 4 listopada 2007, październik 2007.



# literatura II

-  Peter F. Drucker.  
*Innovative and Entrepreneurship, Practice and Principles.*  
Harper & Row, Publishers, Inc, 1985.  
Cytowane za <http://www.agmrc.org/agmrc/business/gettingstarted/peterdruckerinnovation.htm> [5].
-  Don Hofstrand.  
Peter drucker and innovation.  
Dostępne elektronicznie:  
[http://www.agmrc.org/business\\_development/getting\\_prepared/business\\_skills/articles/peter-drucker-and-innovation/](http://www.agmrc.org/business_development/getting_prepared/business_skills/articles/peter-drucker-and-innovation/);  
ostatnio odwiedzane: 10 stycznia 2013.



# literatura III

-  Timothy B. Lee.  
Judge decries "excessive" copyright and software patent protections.  
<http://arstechnica.com/tech-policy/2012/10/judge-decries-excessive-copyright-and-software-patent-protections/>, Styczeń 2012.
-  Daniel A. Tysver.  
History of software patents, from Benson and Diehr to State Street and Bilski (BitLaw).  
<http://www.bitlaw.com/software-patent/history.html>, 2008.
-  J. G. Wissema.  
*Technostarterzy dlaczego i jak?*  
Polska Agencja Rozwoju Przedsiębiorczości, Warszawa, 2005.





# literatura IV

Dostępne w wersji elektronicznej:

<http://www.parp.gov.pl/files/74/81/105/technostarterzy.pdf>;

ostatnio odwiedzane: 4 listopada 2007.

