

Wojciech Myszka

Uruchamianie programów Matlab  
i Mathematica 31 z drobnymi  
modyfikacjami!

2017-10-11 14:42:17 +0200

# 1. Uruchamianie programów Matlab i Mathematica

Uruchomienie tych programów powinno<sup>1</sup> być łatwe. Wystarczy kliknąć w ikonkę znajdującą się lewym, górnym rogu ekranu i zacząć pisać „mathematica” w przypadku Mathematici i „matlab” w przypadku Matlab.

Jeżeli (co czasami może się zdarzyć) podczas pisania tego polecenia nie pojawi się ikona aplikacji można albo

1. nacisnąć kombinację klawiszy Alt-F2 i w okienku napisać „mathematica”/„matlab” i wybrać z listy ikonę aplikacji (system zapamiętuje uruchamiane tak aplikacje i następnym razem będzie już łatwiej);  
albo
2. nacisnąć kombinację klawiszy Alt-T i w okienku terminala napisać „mathematica”/„matlab”.

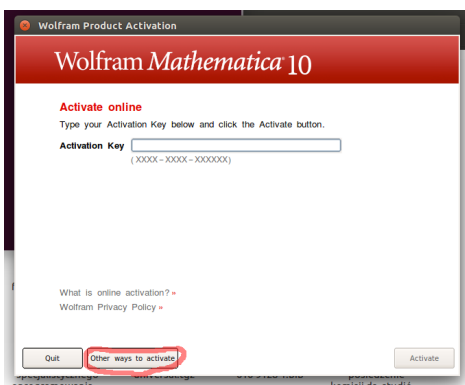
Aplikacje powinny się uruchomić w trybie GUI.

---

<sup>1</sup> Ale nie zawsze jest.

## 2. Pierwsze uruchomienie programu Mathematica

Podczas pierwszego uruchomienia Mathematica pojawi się okienko żądające podania klucza aktywacyjnego (rys. 2.1).

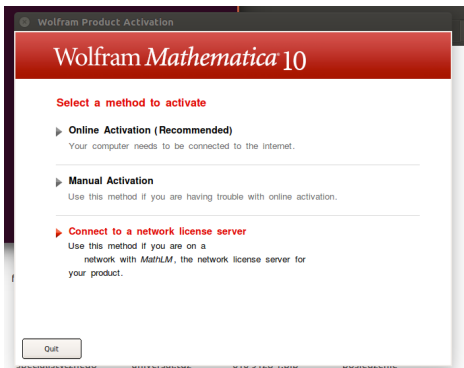


Rysunek 2.1. Żądanie klucza aktywacyjnego

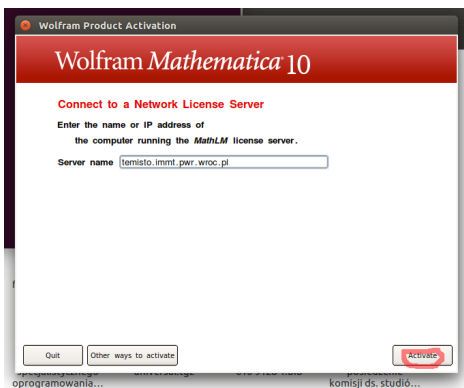
Ponieważ nie mamy klucza — wybieramy inną metodę: „Other ways to activate”. Pojawia się kolejne okienko (rys. 2.2).

Wybieramy w nim (czyli klikamy) w „Connect to a network license server”. W kolejnym oknie (rys. 2.3) podajemy adres serwera licencji `temisto.immt.pwr.wroc.pl` i klikamy „Activate”.

Na koniec zostaje zaakceptowanie licencji (rys 2.4) i kliknąć OK.



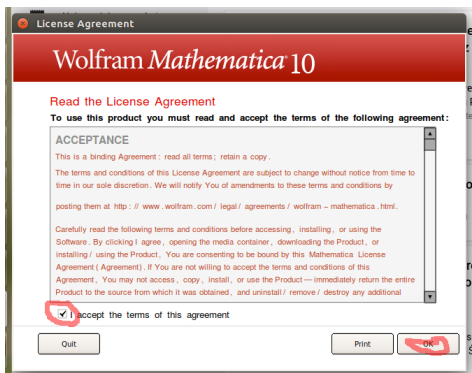
Rysunek 2.2. Wybór sposobu aktywacji



Rysunek 2.3. Podanie adresu serwera licencji

## 2.1. Instrukcja w postaci jednego pliku...

...jest również dostępna.



4

Rysunek 2.4. Akceptacja licencji