



Politechnika  
Wroclawska

# TCP/IP: DNS, protokoły, gniazda, IP v.6

wer. 31 z drobnymi modyfikacjami!

Wojciech Myszka

2021-04-13 12:13:57 +0200



HR EXCELLENCE IN RESEARCH



# Część I

## DNS



# Domain Name System I

## System Nazw Domenowych

1. *System Nazw Domenowych* (częściej Domain Name System, albo DNS) to rozproszona baza danych służąca do zarządzania konwersją adresów IP na (bardziej) czytelne dla ludzi nazwy symboliczne.
2. Jest to całkiem złożony system informatyczny (i bardzo złożony system prawny).
  - ▶ z jednej strony wykorzystywany jest do nadawania „osobowości internetowej” nowym podmiotom pojawiającym się w sieci,
  - ▶ z drugiej — nieodzowny fragment infrastruktury internetu zapewniający realizację usług różnych protokołów najwyższej warstwy.

# Domain Name System II

## System Nazw Domenowych

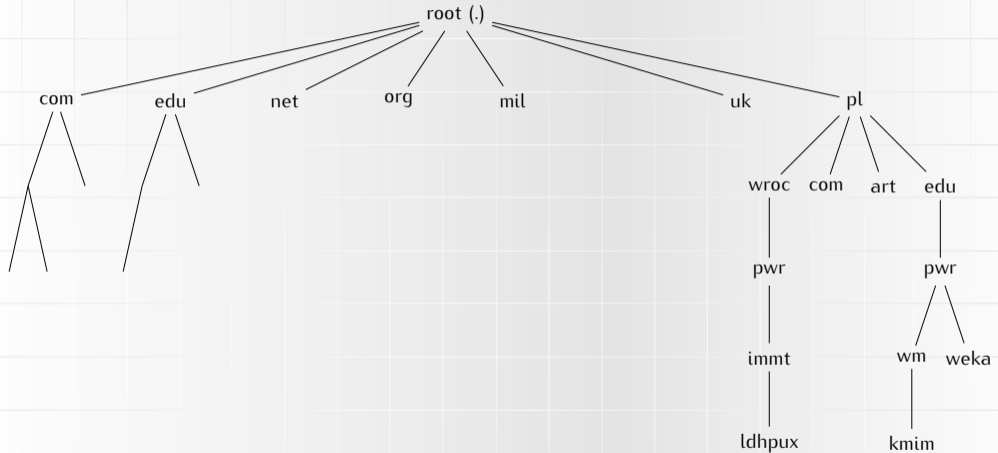
### 3. Nazwy domenowe tworzą strukturę drzewiastą:

- ▶ korzeniem drzewa jest domena główna *root* oznaczana jako . (kropka)
- ▶ kolejne człony (o długości do 63 znaków każdy) nazw oddzielane są kropkami,
- ▶ domena to poddrzewo hierarchii obejmujące szereg pod-domen o wspólnym przyrostku: **com.pl**, **edu.pl**, **wroc.pl**, **net.pl**, **art.pl**,...
- ▶ nazwy domen mogą zawierać znaki, cyfry i znak minus (kiedyś sugerowano, że nazwa domeny powinna zaczynać się od litery, ale okazało się, że sytuacja, gdy zaczyna się od cyfry nie stanowi żadnego problemu,

# Domain Name System III

## System Nazw Domenowych

- ▶ od pewnego czasu można używać nie tylko znaków **ASCII**, ale również znaków Unicode, ale z różnych, praktycznych względów adresy takie są rzadko stosowane. Choć korzysta z tego bardzo chętnie Wikipedia



Rysunek: Uproszczony schemat fragmentu drzewa DNS

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

dig soa .

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

dig soa .

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

. — nazwa domeny (kropka: domena główna)



# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

dig soa .

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

6900 — czas ważności **tego** rekordu

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

dig soa .

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

IN SOA — oznaczenie rekordu Start of Authority

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

```
dig soa .
```

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

a.root-servers.net. — adres serwera głównego (kropka na końcu oznacza pełny adres, bez kropki może być on jeszcze rozszerzany)

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

```
dig soa .
```

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

nstld.verisign-grs.com. — adres odpowiedzialnego (pierwszą kropkę zamieniamy na znak @, ostatnią usuwamy)

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

dig soa .

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

2021041300 — numer seryjny rekordu

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

dig soa .

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

1800 — okres odświeżania

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

```
dig soa .
```

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

900 — okres powtarzania (gdy nie uda się odświeżyć)

# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

```
dig soa .
```

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

604800 — okres ważności (w sekundach, tydzień)



# Serwery DNS

- ▶ Z każdą nazwą domenową związany jest serwer przechowujący wszystkie informacje o domenie:
  - ▶ adres e-mail osoby odpowiedzialnej,
  - ▶ adresy serwerów zapasowych,
  - ▶ okres ważności informacji oraz okres odświeżania informacji przez serwery zapasowe,
  - ▶ numer seryjny domeny.

```
dig soa .
```

```
. 6900 IN SOA a.root-servers.net. nstld.verisign-grs.com. 2021041300  
1800 900 604800 86400
```

86400 — minimalny okres ważności rekordu (gdy nie podano inaczej, w tym wypadku doba)

# dig ns

```
dig ns .
```

```
. 83939 IN NS a.root-servers.net.  
. 83939 IN NS b.root-servers.net.  
. 83939 IN NS c.root-servers.net.  
. 83939 IN NS d.root-servers.net.  
. 83939 IN NS e.root-servers.net.  
. 83939 IN NS f.root-servers.net.  
. 83939 IN NS g.root-servers.net.  
. 83939 IN NS h.root-servers.net.  
. 83939 IN NS i.root-servers.net.  
. 83939 IN NS j.root-servers.net.  
. 83939 IN NS k.root-servers.net.  
. 83939 IN NS l.root-servers.net.  
. 83939 IN NS m.root-servers.net.
```



Liczba występująca po nazwie domeny oznacza pozostały okres ważności tej informacji, po przekroczeniu jego — informacja jest kasowana z pamięci podręcznej.

```
dig ns immt.pwr.wroc.pl
```

```
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS sun2.pwr.wroc.pl.  
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS ldhpux.immt.pwr.wroc.pl.  
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS dns1.pwr.wroc.pl.  
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS dns2.pwr.wroc.pl.  
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS temisto.immt.pwr.wroc.pl.
```



# Rozwiązywanie adresów I

1. Baza danych ma strukturę hierarchiczną
2. Wystarczy znać adres któregośkolwiek serwera root, żeby zacząć rozwiązywać adresy.

Założmy, że interesuje mnie numeryczna wartość adresu `ldhpux.immt.pwr.wroc.pl`. Pytam o to serwera głównego.

```
dig @l.root-servers.net. ldhpux.immt.pwr.wroc.pl
```

```
;; AUTHORITY SECTION:  
pl. 172800 IN NS a-dns.pl.  
pl. 172800 IN NS b-dns.pl.  
pl. 172800 IN NS c-dns.pl.  
...
```

## Rozwiązywanie adresów II

```
dig @a-dns.pl. ldhpux.immt.pwr.wroc.pl
```

```
;; AUTHORITY SECTION:
```

```
wroc.pl. 86400 IN NS bilbo.nask.org.pl.
```

```
wroc.pl. 86400 IN NS wask.wask.wroc.pl.
```

```
wroc.pl. 86400 IN NS ldhpux.immt.pwr.wroc.pl.
```

```
wroc.pl. 86400 IN NS ns1.net.icm.edu.pl.
```

```
wroc.pl. 86400 IN NS sun2.pwr.wroc.pl.
```

```
wroc.pl. 86400 IN NS kirdan.nask.net.pl.
```



## Rozwiązywanie adresów III

```
dig @bilbo.nask.org.pl. ldhpux.immt.pwr.wroc.pl
```

```
;; AUTHORITY SECTION:
```

```
pwr.wroc.pl. 10800 IN NS sun2.pwr.wroc.pl.
```

```
pwr.wroc.pl. 10800 IN NS dns2.pwr.wroc.pl.
```

```
pwr.wroc.pl. 10800 IN NS dns.pwr.wroc.pl.
```

```
pwr.wroc.pl. 10800 IN NS wask.wask.wroc.pl.
```

```
pwr.wroc.pl. 10800 IN NS ns2.net.icm.edu.pl.
```

```
pwr.wroc.pl. 10800 IN NS ns1.net.icm.edu.pl.
```



## Rozwiązywanie adresów IV

```
dig @ns2.net.icm.edu.pl. ldhpux.immt.pwr.wroc.pl
```

```
;; AUTHORITY SECTION:
```

```
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS sun2.pwr.wroc.pl.
```

```
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS kufel.immt.pwr.wroc.pl.
```

```
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS ldhpux.immt.pwr.wroc.pl.
```

```
immt.pwr.wroc.pl. 86400 IN NS dns2.pwr.wroc.pl.
```

```
dig @sun2.pwr.wroc.pl. ldhpux.immt.pwr.wroc.pl
```

```
;; ANSWER SECTION:
```

```
ldhpux.immt.pwr.wroc.pl. 259200 IN A 156.17.8.1
```

3. Proces przeprowadziłem ręcznie, ale normalnie odbywa się on automatycznie.



# Rozwiązywanie adresów V

4. Każdy komputer (na ogół) ma pamięć podręczna, w której przechowuje „zdobyte” dotychczas informacje. Przyśpiesza to proces rozwiązywania adresów.  
Z drugiej strony jeżeli jakaś informacja jest w pamięci podręcznej (i jest błędna)...
5. Przed opracowaniem systemu rozproszonej bazy danych używano pliku. Nazywa się on `hosts` i znajduje się w kartotece `/etc/`.
6. Jest on obecny również w systemie Windows:  
`C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts`.





## Adresy „odwrotne”

- ▶ Wcześniej opisałem sposób translacji adresu symbolicznego na adres numeryczny.
- ▶ Istnieje również procedura odwrotna — translacji adresu numerycznego na symboliczny,
- ▶ W tym celu utworzono „sztuczną” domenę `in-addr.arpa`.
- ▶ Jej poddomeny to kolejne części numeryczne adresu IP w kolejności **odwrotnej**.
- ▶ Chcąc uzyskać nazwę internetową węzła o adresie numerycznym `156.17.8.1` odpytujemy o `1.8.17.156.in-addr.arpa`.



```
nslookup 156.17.8.1  
1.8.17.156.in-addr.arpa name = ldhpux.immt.pwr.wroc.pl.
```

Albo inaczej

```
dig -x 156.17.8.1  
;; ANSWER SECTION:  
1.8.17.156.in-addr.arpa. 86400 IN PTR ldhpux.immt.pwr.wroc.pl.
```



## Sekcja 3

# Protokoły, porty i gniazdzka

- ▶ Jednym z bardzo ważnych zadań stosu sieciowego jest zapewnienie dostarczania przekazywanych przez sieć informacji do właściwych aplikacji.
- ▶ Jest tylko jedno<sup>1</sup> gniazdko sieciowe oraz wiele aplikacji i wielu użytkowników z niego korzystających.
- ▶ Zapewniają to dodatkowe informacje przesyłane z każdym pakietem. Są to:
  - ▶ deklaracja protokołu (TCP, UDP,...),
  - ▶ gniazdo (*socket*),
  - ▶ port,
  - ▶ adresy IP (źródłowy i docelowy).

---

<sup>1</sup>Mnóstwo zastrzeżeń tu!

# Kilka definicji (1)

## Definicja (Port protokołu)

Port (protokołu) to szesnastobitowa liczba całkowita bez znaku używana w komunikacji sieciowej do definicji procesu z niego korzystającego.

Porty dzielą się na:

- ▶ ogólnie znane (*well known*) (liczby z zakresu od 0 do 1023),  
oraz
- ▶ dynamiczne (przydzielane w miarę potrzeby).

Port jest jednym z atrybutów gniazda.

## Porty ogólnie znane...

... to porty, pod którymi nasłuchują najważniejsze usługi sieci Internet:

- 80 serwery WWW (protokół http),
- 443 serwery WWW (protokół https),
- 25 serwery SMTP (poczty elektronicznej)
- 20, 21 ftp
- 53 Domain Name System
- 631 drukarki (IPP)
- 143, 993 IMAP (poczta elektroniczna — klient)

Plik `/etc/services` zawiera większość definicji portów i związanych z nimi usług.

Wiele z portów ma identyczne znaczenie dla protokołu TCP i UDP (usługi mogą być dostępne w obu protokołach).

Przydziałem numerów portów zajmuje się IANA

(<http://www.iana.org/assignments/port-numbers>)

## Kilka definicji (2)

### Definicja (Gniazdo)

**Gniazdo** to abstrakcyjny dwukierunkowy punkt końcowy połączenia. Dwukierunkowość oznacza, że można dane odbierać i wysyłać.

Podstawowe atrybuty gniazda:

- ▶ typ gniazda (protokół przesyłu informacji),
- ▶ lokalny adres (na przykład IP, Ethernet,...),
- ▶ opcjonalnie lokalny numer portu definiujący proces wymieniający dane przez gniazdo.

Dodatkowo może to być:

- ▶ zdalny adres,
- ▶ opcjonalnie zdalny numer portu definiujący zdalny proces z niego korzystający.

Plik /etc/protocols zawiera zakodowane numerycznie nazwy protokołów:

```
# Internet (IP) protocols
```

```
#
```

```
# Updated from http://www.iana.org/assignments/protocol-numbers
```

```
# and other sources.
```

```
ip      0      IP      # internet protocol, pseudo protocol number
hopopt  0      HOPOPT  # IPv6 Hop-by-Hop Option [RFC1883]
icmp    1      ICMP    # internet control message protocol
igmp    2      IGMP    # Internet Group Management
ggp     3      GGP     # gateway-gateway protocol
ipencap 4      IP-ENCAP # IP encapsulated in IP (officially ‘‘IP’’)
st      5      ST      # ST datagram mode
tcp     6      TCP     # transmission control protocol
egp     8      EGP     # exterior gateway protocol
igp     9      IGP     # any private interior gateway (Cisco)
pup     12     PUP     # PARC universal packet protocol
udp     17     UDP     # user datagram protocol
hmp     20     HMP     # host monitoring protocol
```



# Przykład 1

Poniżej dosyć długi przykład opisujący (w przybliżeniu) co się dzieje podczas komunikacji.

1. Uruchamiamy przeglądarkę i wpisujemy adres strony:  
<http://pwr.edu.pl/>.
2. Otwierany jest port do komunikacji (system operacyjny tworzy go i nadaje mu numer), na przykład 35898.
3. Przeglądarka z całego adresu wydobywa adres serwera (wszystko to co jest za dwiema ukośnymi kreskami, a przed jedną ukośną) i wysyła do serwera (czyli pod adres pwr.edu.pl) zapytanie, które wygląda jakoś tak:

```
GET / HTTP/1.1
```

```
Host: pwr.edu.pl
```

## Przykład II

(powyższe, to są dane informacje wysyłane do serwera).

Wszystko odbywa się w warstwie aplikacji.

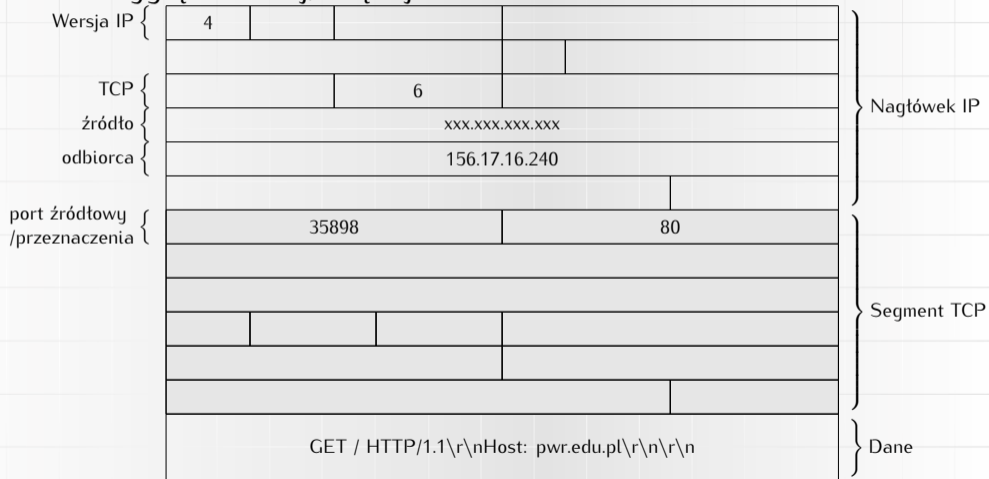
4. Najpierw dokonywana jest translacja adresu symbolicznego (pwr.edu.pl) na adres numeryczny (156.17.16.240)
5. Sprawdzane jest, czy adres znajduje się w „naszej” sieci (NIE).
6. Ustalany jest adres IP najlepszej bramy.
7. Ustalany jest adres fizyczny bramy (ARP).

## Przykład III

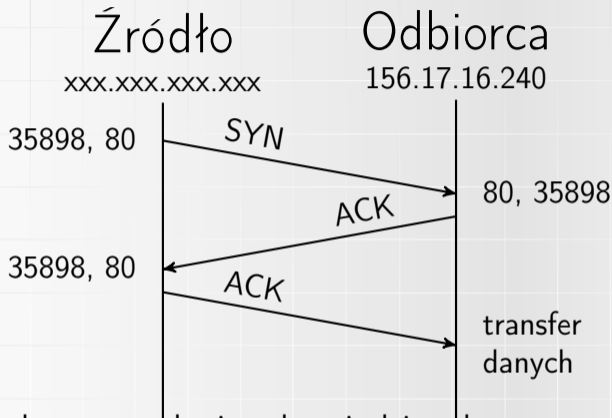
8. Wysyłany jest pakiet otwierający połączenie TCP (**SYN**) ze zdalnym serwerem WWW, ale wysyłany jest on do lokalnego węzła pełniącego rolę bramy. Kolejne bramy będą w sposób przezroczysty przekazywały pakiet przepakowując go odpowiednio do użytego medium komunikacyjnego).  
Używany jest adres IP serwera WWW i numer portu docelowego 80 (WWW).

# Przykład IV

Pakiet wygląda mniej, więcej tak:



## Przykład V



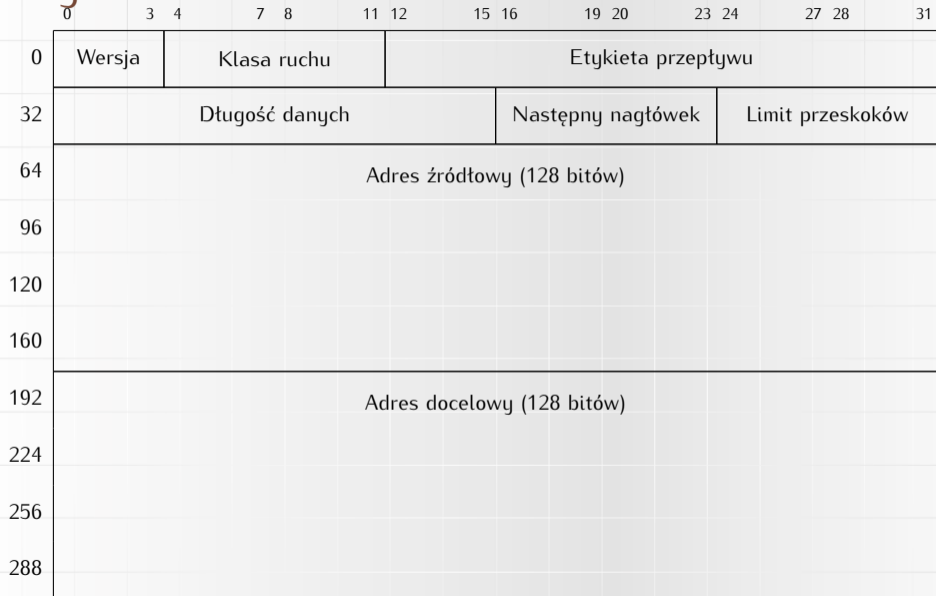
9. Podczas wysyłania odpowiedzi wykonywane są czynności podobne do tych opisanych w punktach 5, 6, 7. (Serwer zazwyczaj korzysta z informacji zawartych w pamięci podręcznej.)



# Część II

## Internet Protocol v.6

# Datagram IP ver. 6



# Datagram IP ver. 6 I

- ▶ **Wersja** (4 bity) — definiująca wersję protokołu, w przypadku IPv6 pole to zawiera wartość 6 (bitowo 0110)
- ▶ **Klasa ruchu** (8 bitów) — określa sposób w jaki ma zostać potraktowany pakiet danych. W poprzedniej wersji protokołu pole to nazywało się **Type of Service**, jednak ze względu na to, że w IPv6 stosowane są inne mechanizmy priorytetowania danych, nazwę tego pola zmieniono
- ▶ **Etykieta przepływu** (20 bitów) — pomagające odróżnić pakiety, które wymagają takiego samego traktowania (ich pole klasy ruchu ma tę samą wartość)
- ▶ **Długość danych** (16 bitów) — wielkość pakietu, nie wliczając długości podstawowego nagłówka (wliczając jednak nagłówki rozszerzające)



## Datagram IP ver. 6 II

- ▶ **Następny nagłówek** (8 bitów) — identyfikuje typ następnego nagłówka, pozwalając określić czy jest to nagłówek rozszerzający czy nagłówek warstwy wyższej. W przypadku tego drugiego, wartość pola jest identyczna z wartością pola w protokole IPv4
- ▶ **Limit przeskoków** (8 bitów) — określa ilość węzłów, po odwiedzeniu których pakiet zostaje porzucony. W poprzedniej wersji protokołu pole to nosiło nazwę time to live i zawierało liczbę skoków, która była zmniejszana przez każdy odwiedzony węzeł
- ▶ **Adres źródłowy** (128 bitów) — adres węzła, który wysłał pakiet
- ▶ **Adres docelowy** (128 bitów) — adres węzła do którego adresowany jest pakiet



# Adresy IPv6

- ▶ 128 bitów (340 282 366 920 938 463 463 374 607 431 768 211 456)  
 $3,4028210^{38}$
- ▶ Adresy zapisywane są w postaci:  
`xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx` gdzie każdy znak `x`  
to cyfra szesnastkowa reprezentująca 4 bity adresu.
- ▶ W wersji tekstowej adresu może pojawić się (jeden raz) podwójny  
dwukropek `::`. Oznacza on ciągłe pole złożone z samych zer.
- ▶ Adres IPv6 mojego laptopa (w czasie pisania tych słów) to:  
`fe80::e565:6231:d639:2fba` czyli  
`fe80:0000:0000:0000:e565:6231:d639:2fba`



# Najważniejsze różnice

- ▶ Liczba dostępnych adresów i różne tego konsekwencje:
  - ▶ własny adres IP dla (praktycznie) każdego sensownego gadżetu elektronicznego.
  - ▶ (teoretyczna) możliwość połączenia każdego węzła z każdym bez uciążliwych pośredników (typu NAT),
- ▶ Szyfrowanie w standardzie.
- ▶ Prostszy nagłówek IP.
- ▶ W IPv4 konfiguracja adresu ręczna lub automatyczna (specjalne oprogramowanie zainstalowane w sieci) w przypadku IPv6 — ma się to odbywać „samoistnie” (ale prace są w początkowej fazie)



## Część III

# Przydział adresów IP



# Przydział adresów IP

## IP v4

1. Ręczna
2. Automatyczna — serwer DHCP.  
Na podstawie adresu MAC karty przydzielany jest adres IP o ograniczonym czasie ważności.  
Administrator sieci konfiguruje serwer DHCP.
3. Serwer DHCP może współpracować z serwerami DNS.

W obu przypadkach mogą być również przydzielane adresu *link-local* z zakresu 169.254.0.0/16 (IPv4) i FE80::/10 (IPv6).

## IP v6

1. Automatyczna.  
Podstawowym identyfikatorem komputera jest EUI64 tworzony automatycznie na podstawie adresu MAC karty sieciowej przez wstawienie w środek adresu MAC ciągu 0xFFFE i zanegowanie siódmego najstarszego bitu adresu. Ale generuje to przewidywalne adresy. Stąd zazwyczaj generowane są one inaczej.



# Adresy IP v6

1. „Górne” 64 bity ustalane są w sposób ułatwiający routing w sieci globalnej.
2. Dla WASK jest to 2001:a48::/32
3. Kolejne bity mogą być „standaryzowane” na potrzeby routingu wewnątrz organizacji.
4. Specjalna kategoria to adresy postaci: FE80::/10 (1111 1110 10). Są to, tak zwane *link local addresses* nieroutowalne adresy węzłów podłączonych do medium lokalnego. Przydzielane są one automatycznie. Pozwalają one na komunikację między komputerami podłączonymi do tego medium.